**오브젝트설정정의서**

작성자(담당자): 이 병 남

오브젝트명: Cannon

오브젝트용도: 마법진에서 전달받은 마나스톤에 해당하는 대포마나스톤을 생성하여 발사.

오브젝트기능:

마법진에서 마나스톤 오브젝트의 정보를 전달받는다.

받은 정보에 해당하는 대포마나스톤을 생성 후 발사한다.

8초 간격으로 대포마나스톤을 발사한다.

컴포넌트 설정값:

- Transform:

(정해진 모델을 사용한다.)

지름: 0.5 타일, 높이: 0.6 마나스톤

컨셉아트 :

